Bombe

1) - Bombe

écrit par Cynder le 19/02/2007

Fabrication d'une bombe inoffensive qui se désactive par code.

Pour fabriquer la bombe, vous aurez besoin de:

- plusieurs interrupteur*
- un interrupteur non manuelle**
- une boite en plastique qui permet de se fermer éventuellement avec un cadenas.
- du fil électrique
- un minuteur digital dont les réglages s'effectue a l'arrière de l'appareil.
- des piles
- une plaque de bois dont la taille est telle qu'elle tiennent parfaitement dans la boite (parallèlement au fond de la boite).
- * Il faut des interrupteur de ce type:

(il ne faut pas de simples interrupteurs on/off, il faut pouvoir alimenter un circuit si il est dans une certaine position et en alimenter un autre dans l'autre position).

Voici le schéma:

Pour ceux qui ne comprennent pas ce schéma, Explication:

Si on admet un circuit simple qui permet d'alimenter des ampoules:

Évidement, si on change de position, l'interrupteur, c'est la deuxième ampoule qui s'allumera.

Le nombre d'interrupteur va permettre de fixer le nombre de codes possibles selon cette règle Nombre de combinaison possible= 2^(nombre d'interrupteur/2).

Ainsi le nombre de codes possibles seront:

2 possibilité pour 2 interrupteur

4 possibilité pour 4 interrupteur

8 possibilité pour 6 interrupteur

16 possibilité pour 8 interrupteur

32possibilité pour 10 interrupteur

64 possibilité pour 12 interrupteur

128possibilité pour 14 interrupteur

256 possibilité pour 16 interrupteur

Etc....

La fabrication est très simple, voici le schéma de câblage:

Ici, il n' y a que 4 interrupteur.

Pour avoir plus d'interrupteur, il suffit rajouter de interrupteurs câblé de la même façon que l'image le montre.

Prenez la boite et découpez dans un coin du fond de la boite un rectangle de la taille de l'écran du minuteur ainsi

^{**}L'interrupteur non manuelle doit pouvoir couper le contact entre deux fils lors de l'alimentation des broches de l'interrupteur et garder le contact coupé même lorsque l'interrupteur n'est plus alimenté.

Bombe

qu'un trou (dans la plaque pas dans la boite) pour faire passer les files de la pile.

Percez le fond de la boite d'autant d'emplacement d'interrupteur que le nombre d'interrupteur/2 que vous avez choisis.

Puis percez également la plaque de bois, avec exactement la même répartition des trous.

Fixez dans chaque emplacement du fond de la boite et de la plaque un interrupteur.

Pour câblez faites ainsi:

(Vous pouvez bien sur ajouter plus d'interrupteurs).

Comme le montre le schéma, il faut couper un emplacement dans la plaque suffisamment grand pour permettre l'accès au bouton (on/off, boutons de réglage du temps et START/Stop si il y a).

Pour finir, maquer au marqueur ou avec des autocollant blanc pour chaque interrupteurs une position 0 et une position 1.

Voila la bombe est fini.

Pour le fonctionnement

Le poseur de bombe ouvre le couvercle, choisi un code

Ex: 10100

Et le place avec les interrupteur

Puis, il allume le minuteur, le programme, et lance le compte a rebours. Puis il ferme le couvercle et pose la bombe.

Si personne ne désamorce la bombe, elle se mettra a sonner.

Pour la désamorcer, il suffit de rentrer le code avec les interrupteurs (a l'extérieur de la boite) si il est connue ou d'essayer des combinaison sinon.

Lorsque le code sera rentré, le minuteur sera immédiatement mis hors circuit.

Voila, il ne reste plus que a trouver des scénarios pour pouvoir l'utiliser (récupérer le code sur un ennemi par exemple).